**ITW**

Grupo 25

Aluno nr. 36207, Nelson Sousa

Aluno nr. 59348, Dmytro Umanskyi

**Requisitos essenciais implementados**

1. Suporte de jogo individual.

2. Registo de novos jogadores.

3. Login do jogador antes de poder jogar.

4. Início de jogo com peças aleatórias e não repetidas mais de duas por linha/coluna.

5. Durante o jogo, é visível a pontuação atual e tempo de jogo, bem como o objetivo de peças a eliminar e as peças já eliminadas.

6. As jogadas são verificadas tanto na horizontal como na vertical.

7. As peças são eliminadas na horizontal e só depois na vertical. As peças de cima ocupam o lugar das peças eliminadas e nos "buracos" são geradas peças aleatórias, nunce podendo ser repetidas mais de 2 peças iguais.

8. Reação em cadeia é gerada após eliminações, caso assim seja necessário.

9. Pontuação calculada como mencionada no enunciado ( (nr. de peças - 3) +1).

10. Seleção de peças apenas possível com o rato através de "drag and drop".

11. Possibilidade do jogador terminar o jogo quando bem entender através do botão "Finish game".

12. O jogo termina quando o objetivo é alcançado ou manualmente através do botão referido acima.

13. Após o jogo terminar, o jogador é reencaminhado para a página de estatísticas onde pode ver a sua pontuação, bem como as estatísticas globais dos melhores jogadores de cada modo de jogo.

14. Ajuste com falhas aos vários tamanhos de ecrãs.

**Requisitos essenciais implementados**

1. Verificação vertical de peças

2. Deteção automática de impossibilidade de jogada mas com o fim do jogo. O botão "Reset game" irá originar um novo jogo.

3. Botão de dicas a funcionar para todas as jogadas ainda possíveis de realizar.

4. Várias configurações possíveis, tais como modos de jogo (8x8, 9x9 e 10x10), bem como um modo com temporizador de 1min com tabuleiro 8x8. Possibilidade de escolher diferentes peças a serem apresentadas para jogar, bem como a possibilidade de definir fundos diferentes na página de jogo.

5. Não existem peças especiais.

6. O modo multiplayer não foi implementado.

7. Tal como referido anteriormente, não foi implementado segundo dispositivo de entrada. Neste caso, o teclado não poderá ser utilizado.